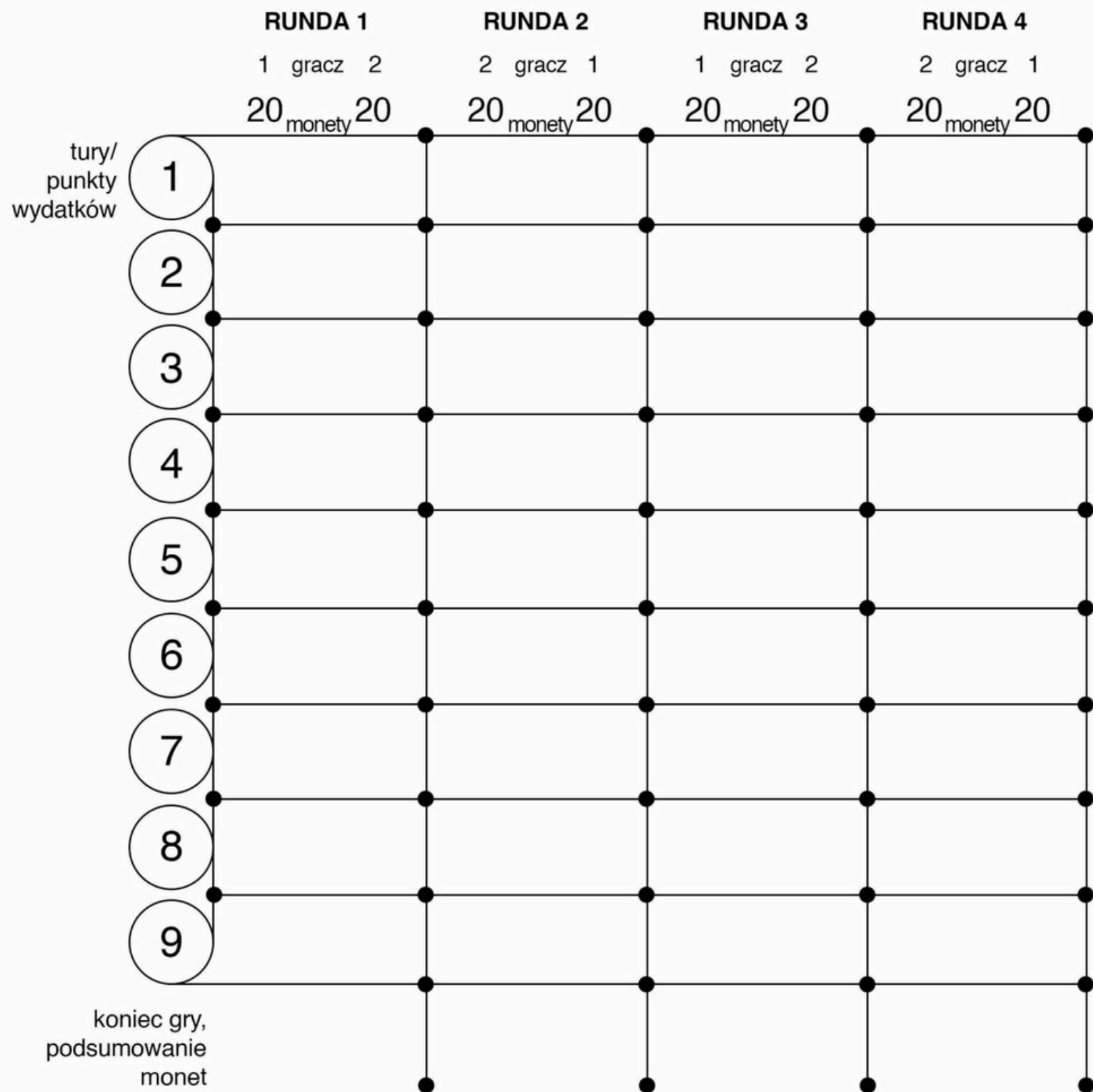


Business SESSION



Punkty wydatków rosną co turę o 1, numer tury oznacza jednocześnie ile każdy z graczy ma do dyspozycji punktów wydatków na nadanym etapie rozgrywki.

Każda runda trwa około 15 minut.

Po lewej znajduje się ilość monet, którą postać może zarobić dla gracza a po prawej ilość monet, którą może odebrać przeciwnikowi, co turę decydujesz którą z tych akcji ma podjąć dana postać.

Rozgrywka:

Każdy gracz zaczyna grę z 20 monetami.
Każdy gracz zaczyna z 7 kartami na ręce.

Faza Doboru:

Na początku tury, gracz dobiera jedną kartę z talii.

Faza Zagrywania Kart:

Gracz może zagrać dowolną liczbę kart postaci lub zdarzeń, o ile ma wystarczające środki (punkty wydatków).

Faza Decyzji:

Gracz decyduje, które z jego postaci mają zarabiać monety dla niego, a które mają zabierać je przeciwnikowi.

Ta decyzja jest podjęta dla każdej postaci oddzielnie.

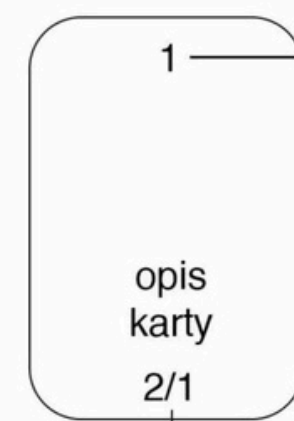
Faza Akcji:

Wybrane działania (zarabianie lub sabotowanie) są realizowane, a ich efekty są dodawane do puli gracza lub odejmowane od puli przeciwnika zgodnie z deklaracjami.

Zakończenie gry:

Zwycięzcą jest gracz, który ma więcej monet po dziewiątej turze lub ten który doprowadzi przeciwnika do bankructwa .

karta postaci



karta zdarzenia

koszt w punktach wydatków potrzebny do zagrania danej karty



Karty zdarzeń dzielą się na pozytywne i negatywne. Pozytywne gracz nakłada na swoje karty postaci a negatywne na karty przeciwnika. Po zakończeniu działania efektów opisanych na karcie odłóż ją na bok.